

2023학년도 2학기 도전학기제 신청자 모집

교재가 있는 강의실 수업이 아닌 학생이 주도한 프로젝트 학습으로 학점을 인정받을 수 있는 제도인 영남대학교 '도전학기제' 프로그램 신청자를 다음과 같이 모집하오니, 관심 있는 학생들의 많은 참여 바랍니다.

1. 도전학기제란?

가. 정의: 학생이 정규교과 과정 이수와 전공과 관련하여 프로젝트를 동시에 진행하면서 학점취득 및 정규학기 이수를 인정받는 제도

나. 목적

- 1) 학사제도의 유연성 강화 및 선진화를 통한 실무적 전공인 양성
- 2) 수요자 중심 자기 주도적 학습역량 강화 및 융·복합형 전공 교육 실현

2. 이수자 혜택

가. 학점인정

이수구분	교과목명	학점	주 활동시간	과목유형	성적평가
전공선택 (주전공 및 복수전공)	도전학기(1)	3	8시간	현장실습	P/F
	도전학기(2)	6	16시간		
	도전학기(3)	9	24시간		

나. 장학금 지급 : 프로젝트 완성도에 따라 P/F로 취득한 학점에 따라 장학금 지급

교과목명	장학금	유의사항
도전학기(1)	50만원	
도전학기(2)	100만원	
도전학기(3)	150만원	※ 장학금 규정 제 20조의 2(PASS학점 제한)에 의해 도전학기(3) 이수자는 학업성적우수 장학생 선발에서 제외됨

※ 교과목명, 이수학점, 성적, 장학금은 도전학기심사위원회 최종 심사를 거쳐 결정됨

3. 신청자 모집

가. 신청자격: 2023학년도 2학기 기준 3학기 이상 8학기 이하 재학 중인 학생에 한함

- 2023학년도 2학기 복학 예정자 신청 가능
- 초과학기, 수료생, 2023학년도 2학기 휴학(예정)자 신청 불가
- 개인 지원을 원칙으로 함(팀 단위 지원 불가)
- 복수전공 분야 신청 가능

나. 모집인원: 총 30명 내외

다. 신청기간: 2023. 7. 10.(월) ~ 2023. 7. 28.(금)

라. 신청절차

- 1) 도전학기제 프로젝트(목표) 설계 및 활동 지원서 작성
- 2) 도전학기제 지도교수 의견서 작성 요청
- 3) 관련서류(활동 지원서 및 지도교수 의견서)를 학부(과) 행정실로 제출

마. 도전학기제 온라인 설명회 개최: 2023. 7. 18.(화)

- 설명회 내용, 참석 신청 방법 등 추후 별도 공지 예정

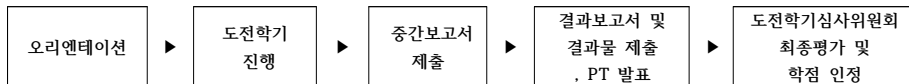
4. 지도교수 선정 및 지도사항

- 가. 지도교수 선정: 학생이 스스로 프로젝트의 성격에 맞는 지도교수에게 지도를 요청하고, 프로젝트 설계부터 최종 결과물 제출까지 지속적인 지도를 받음
- 나. 과제의 특성상 외부 전문가의 도움이 필요한 경우 그 내용을 활동 지원서에 기술하여 제출
- 다. 지도교수 주요 역할

구분	지도내용	비고
프로젝트 설계 단계	· 개인 프로젝트 설계(팀 프로젝트 불가) · 학생이 지도교수 선정 및 지도 요청 · 지도교수의 컨설팅 후 도전학기제 신청	
프로젝트 진행 단계	· 주당 활동 시간 - 도전학기(1) 주당 8시간 - 도전학기(2) 주당 16시간 - 도전학기(3) 주당 24시간 · 지도교수의 컨설팅 필수 · 중간보고서 3회 제출(10,11,12월)	
프로젝트 성과 보고 단계	· 결과보고서 및 결과물 제출(12월) · PT발표(12월)	

5. 도전학기제 참여 학생 선발

- 가. 1차 심사: 학부(과)·전공 교수 회의에서 활동 지원서 심사
- 나. 2차 심사: 도전학기심사위원회에서 2차 심사 후 참여 학생 선발
- 다. 선발결과 발표: 추후 개별 연락
- 라. 선발 후 진행 절차



※ 상세 일정은 추후 재 안내, 내부 사정에 의거 변동될 수 있음

6. 도전학기제 선발자 활동 내용

- 가. 활동기간: 2023학년도 2학기(2023. 9. ~ 2023.12. 3개월)
- 나. 활동내역 제출
- 도전학기제 이행 서약서(9월), 월별 중간보고서(10,11,12월)
 - 도전학기제 월별 중간보고서를 지정된 기한 내에 제출해야 함(월별 1회)
 - 도전학기제 이행 서약서는 9월 중간보고서 제출 시 함께 1회 제출
 - 결과보고서 및 설문조사
 - 도전학기제 활동 종료 후 결과보고서 및 설문조사응답지를 수업종료 시점에 제출

교과목명	월별 중간보고서 제출	결과보고서 및 결과물 제출, PT 발표
도전학기(1)	3회 제출(10.11.12월)	수업종료 시점 (12월)
도전학기(2)		
도전학기(3)		
※ 도전학기 과목에 따른 주당 활동 시간 도전학기(1): 주당 8시간/ 도전학기(2): 주당 16시간/ 도전학기(3): 주당 24시간		

7. 유의사항

- 가. 교내 프로그램 및 타 국고사업과 동일 또는 유사한 과제 내용 중복 지원 불가
- 캡스톤디자인 교과목, 교내 비교과 프로그램 등의 과제 및 주제와 중복 불가, 졸업 논문 및 과제 변형 하여 제출 불가
 - 지도교수의 프로젝트 설계 지도 단계에서부터 과제 중복 여부를 확인 후, 도전학기심사위원회 심사 시 추가 검토하여 프로젝트 최종 승인 예정)
- 나. 도전학기제 시행 목적이 자기 주도적 학습활동이므로 이미 공식 일정이 발표된 공모전, 전시회 등에 따른 과제 수행으로 지원하는 경우 지원 불가
- 다. 주차별 활동 사진 촬영(중간보고서 및 결과보고서 작성 시 첨부할 것)

8. 도전학기 프로젝트 사례

- 가. 영남대학교 도전학기제 사례(2020학년도 ~ 2022학년도)
- 신조어 사용 실태 분석 및 바른 언어 사용 콘텐츠 제작(국어국문학과)
 - SNS세대를 위한 철학 입문서 집필(철학과)
 - 비건을 위한 레시피 개발과 제품 판매(식품공학과)
 - AI를 이용한 시각장애인 보행 보조기 제작(기계시스템전공)
 - 딥러닝과 SLAM을 이용한 이동 로봇의 자율주행(전기공학과)
 - 아파트별 지역 식품품 공동구매 중개서비스 제공 및 수익 창출(경제금융학부)
 - 커피비료 키트 제작(산림자원및조경학과)
 - 국내산 보리 품종을 일부 원료로 한 수제맥주 제조(식품공학과)
 - 업사이클링을 이용한 친환경 섬유 소재 및 제품 개발(생활제품디자인학과)
 - 자율주행차의 HUD AR인터페이스와 모바일 서비스 플랫폼 앱 UX/UI 디자인 제작(시각디자인학과)
 - 디자인 지적재산권 출원(산업디자인학과)

나. 타 대학교 도전학기제 사례

- 웹드라마 기획 및 제작(아주대학교)
- 패션브랜드 런칭과 룩북 제작(아주대학교)
- 독거노인 응급 안전 알림 디바이스 개발 및 설치(아주대학교)
- 소방대원 고층 체험 및 안전 의식 강화를 위한 시리어스 게임 개발(아주대학교)
- 중,고등학생 대상 인문학 교육 비즈니스 모델 개발(이화여자대학교)
- 비건 주류 개발 및 판매(이화여자대학교)
- 시각장애인을 위한 자기주도형 헬스케어 어플 개발(이화여자대학교)
- 자율주행 자동차 디자인 연구(건국대학교)
- 네이버TV 웹 예능프로그램 제작과 미디어 회사 창업 프로젝트 (건국대학교)

9. 문의: 교무처 수업학적팀(T. 810-4439, 1092) 및 각 단과대학 행정실